

逆関数法とボックス・ミュラー法

逆関数法

実数の一様乱数から、確率分布 $f(x)$ ($a \leq x \leq b$) に従う乱数を発生させる方法を考える。

$$F(x) = \int_a^x f(t) dt$$

とし、 $s = F(x)$ とおく。 $F(x)$ は累積密度関数であり、

$$F(a) = \int_a^a f(x) dx = 0, \quad F(b) = \int_a^b f(x) dx = 1$$

が成り立つから、 $0 \leq s \leq 1$ である。

$a < x < b$ において $f(x) > 0$ とすると、 $F(x)$ は増加関数であるから、逆関数 $F^{-1}(x)$ が存在し

$$x = F^{-1}(s) \quad (0 \leq s \leq 1)$$

となる。さらに、 $s = \int_a^x f(t) dt$ の両辺を x で微分すると

$$\frac{ds}{dx} = f(x) \quad \text{であるから} \quad ds = f(x) dx$$

よって、 s の区間幅 $ds = f(x) dx$ の乱数が、 x の区間幅 dx の乱数になる。

したがって、 s が区間 $0 \leq s \leq 1$ における一様乱数であるとき、 $x = F^{-1}(s)$ は確率分布 $f(x)$ に従う乱数となる。

例 逆関数法を用いて、一様分布に従う乱数から指数分布に従う乱数を発生させてみよう。

指数分布の確率密度関数 $f(x)$ は

$$f(x) = \lambda \exp(-\lambda x)$$

であるから、累積密度関数 $F(x)$ は

$$F(x) = \int_0^x f(t) dt = \int_0^x \lambda \exp(-\lambda t) dt = [-\exp(-\lambda t)]_0^x = 1 - \exp(-\lambda x)$$

である。よって、 $s = F(x)$ とおくと

$$x = F^{-1}(s) = -\frac{1}{\lambda} \log(1-s)$$

したがって、 $x = -\frac{1}{\lambda} \log(1-s)$ の s に、区間 $0 \leq s < 1$ において一様分布に従う乱数を入力すると、 x は指数分布 $\lambda \exp(-\lambda x)$ に従う乱数になる。

C 言語によるサンプルコード

```
double sisuu(double r){
    double x=rand()/((double)RAND_MAX+1.0);
    return -log(1.0-x)/r;
}
```

ボックス・ミュラー法

逆関数法を用いて、標準正規分布に従う乱数を発生させてみよう。

x, y が共に標準正規分布 $N(0,1)$ に従うとする。 xy 平面上において、微小領域 $x \sim x+dx, y \sim y+dy$ の範囲の値を取る確率 dp は

$$dp = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{x^2}{2}\right) dx \cdot \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{y^2}{2}\right) dy$$

$$= \frac{1}{2\pi} \exp\left(-\frac{x^2 + y^2}{2}\right) dx dy$$

よって、 xy 平面上の微小領域の面積を dS とすると

$$dp = \frac{1}{2\pi} \exp\left(-\frac{x^2 + y^2}{2}\right) dS$$

$x = r \cos \theta$, $y = r \sin \theta$ とおくと

$$x^2 + y^2 = r^2$$

$$dS = \begin{vmatrix} \frac{\partial x}{\partial r} & \frac{\partial x}{\partial \theta} \\ \frac{\partial y}{\partial r} & \frac{\partial y}{\partial \theta} \end{vmatrix} dr d\theta = \begin{vmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta \\ \sin \theta & r \cos \theta \end{vmatrix} dr d\theta = r dr d\theta$$

であるから、微小領域 $r \sim r+dr$, $\theta \sim \theta+d\theta$ の範囲の値を取る確率 dp は

$$dp = \frac{1}{2\pi} \exp\left(-\frac{r^2}{2}\right) r dr d\theta$$

ここで

$$\int_0^r \exp\left(-\frac{t^2}{2}\right) t dt = \left[-\exp\left(-\frac{t^2}{2}\right) \right]_0^r = 1 - \exp\left(-\frac{r^2}{2}\right)$$

$$\int_0^\theta \frac{1}{2\pi} dt = \frac{\theta}{2\pi}$$

であるから

$$s = 1 - \exp\left(-\frac{r^2}{2}\right) \cdots \textcircled{1}, \quad t = \frac{\theta}{2\pi} \cdots \textcircled{2}$$

とおくと、 $0 \leq s < 1$, $0 \leq t < 1$ であり

$$ds = r \exp\left(-\frac{r^2}{2}\right), \quad dt = \frac{d\theta}{2\pi}$$

である。よって

$$dp = \exp\left(-\frac{r^2}{2}\right) r dr \cdot \frac{d\theta}{2\pi} = ds dt$$

したがって、 s , t は共に $0 \leq s < 1$, $0 \leq t < 1$ の範囲で一様分布に従う。

①より $r = \sqrt{-2 \log(1-s)}$, ②より $\theta = 2\pi t$ であるから

$$x = r \cos \theta = \sqrt{-2 \log(1-s)} \cos 2\pi t \cdots \textcircled{3}$$

$$y = r \sin \theta = \sqrt{-2 \log(1-s)} \sin 2\pi t \cdots \textcircled{4}$$

また $dp = ds dt$, $dp = \frac{1}{2\pi} \exp\left(-\frac{x^2 + y^2}{2}\right) dx dy$

よって、 st 平面 ($0 \leq s < 1$, $0 \leq t < 1$) の微小領域は③, ④によって xy 平面に写像され、それぞれの微小領域の面積を dT , dS とすると

$$dT = \frac{1}{2\pi} \exp\left(-\frac{x^2 + y^2}{2}\right) dS$$

が成り立つ。

ゆえに、 st 平面 ($0 \leq s < 1$, $0 \leq t < 1$) の一様乱数は、写像③、④によって xy 平面の 2 次元標準正規分布に従う乱数となるから、 x , y はそれぞれ標準正規分布 $N(0,1)$ に従う独立な乱数になる。

C 言語によるサンプルコード

```
void seiki(double *px, double *py){
    double a, b, r, kaku;
    a=rand()/((double)RAND_MAX+1.0);
    b=rand()/((double)RAND_MAX+1.0);
    r=sqrt(-2.0*log(1.0-a));
    kaku=6.2831853071795864769*b;
    *px=r*cos(kaku);
    *py=r*sin(kaku);
    return;
}
```