

モンゴメリ乗算

1.モンゴメリ写像

$X = \{x \mid 0 \leq x < N, N \text{ は } 2 \text{ 以上の自然数}\}$ とし, R を N と互いに素な自然数として, 次のような X から X への写像 f を考える。

$$y = f(x) = Rx \bmod N$$

このとき, $R^{-1}R \bmod N = 1$ となる $R^{-1} \in X$ が存在し,

$$f(a) = f(b) \Rightarrow Ra \bmod N = Rb \bmod N \Rightarrow R^{-1}Ra \bmod N = R^{-1}Rb \bmod N \Rightarrow a = b$$

となる。よって,

$$a = b \Leftrightarrow f(a) = f(b)$$

が成り立つから, f は 1 対 1 写像 (単写) である。

f は有限集合 X から X への写像であるから上への写像 (全射) にもなる。

ゆえに, f は X から X への 1 対 1 上への写像 (全単射) であり, f^{-1} が存在する。

2.モンゴメリ乗算

$a, b \in X$ に対して, 積 $a \times b$ は $ab \bmod N$ を表すものとする。このとき

$$\begin{aligned} f(a \times b) &= R \times a \times b \\ &= R \times a \times R \times b \times R^{-1} \\ &= f(a) \times f(b) \times R^{-1} \end{aligned}$$

よって, $A = f(a), B = f(b)$ とすると

$$f(a \times b) = A \times B \times R^{-1}$$

ここで, 演算 \otimes を

$$A \otimes B = A \times B \times R^{-1}$$

と定める。このとき

$$f(a \times b) = A \otimes B = f(a) \otimes f(b) \cdots \textcircled{1}$$

演算 \otimes をモンゴメリ乗算という。モンゴメリ乗算は, 次の性質をもつ。

$$A \otimes B = B \otimes A \quad (\text{交換法則})$$

$$(A \otimes B) \otimes C = A \otimes (B \otimes C) \quad (\text{結合法則})$$

証明

交換法則

①より

$$A \otimes B = f(a) \otimes f(b) = f(a \times b) = f(b \times a) = f(b) \otimes f(a) = B \otimes A$$

結合法則

$C = f(c)$ とする。①より

$$\begin{aligned} (A \otimes B) \otimes C &= \{f(a) \otimes f(b)\} \otimes f(c) = f(a \times b) \otimes f(c) = f((a \times b) \times c) = f(a \times (b \times c)) \\ &= f(a) \otimes f(b \times c) = f(a) \otimes \{f(b) \otimes f(c)\} = A \otimes (B \otimes C) \end{aligned}$$

証明終

次のようにしても証明できる。

$$\begin{aligned} (A \otimes B) \otimes C &= (A \times B \times R^{-1}) \times C \times R^{-1} \\ &= A \times (B \times C \times R^{-1}) \times R^{-1} \\ &= A \otimes (B \otimes C) \end{aligned}$$

これからは $(A \otimes B) \otimes C$, $A \otimes (B \otimes C)$ を単に, $A \otimes B \otimes C$ と書く。

また、結合法則の証明から

$$f(a \times b \times c) = f(a) \otimes f(b) \otimes f(c) = A \otimes B \otimes C$$

は明らかである。

一般に、 $A_k = f(a_k)$ ($k=1,2,3,\dots,n$) とすると、

$$f(a_1 \times a_2 \times \dots \times a_n) = f(a_1) \otimes f(a_2) \otimes \dots \otimes f(a_n) = A_1 \otimes A_2 \otimes \dots \otimes A_n$$

が成り立つ。したがって

$$a_1 \times a_2 \times \dots \times a_n = f^{-1}(f(a_1) \otimes f(a_2) \otimes \dots \otimes f(a_n)) = f^{-1}(A_1 \otimes A_2 \otimes \dots \otimes A_n)$$

特に、累乗について

$$f(a^n) = f(a) \otimes f(a) \otimes \dots \otimes f(a) = A^n \quad (\text{右辺はモンゴメリ乗算による累乗})$$

より、 $a^n = f^{-1}(A^n)$

3.モンゴメリリダクション

$$A \otimes B = A \times B \times R^{-1}$$

において、 $AB = T$ とおくと ($T < N^2$)

$$A \otimes B = TR^{-1} \pmod{N}$$

すなわち、モンゴメリ乗算 1 回毎に $MR(T) = TR^{-1} \pmod{N}$ を計算する必要がある。 $MR(T)$ を求める処理を、モンゴメリリダクションという。このとき

$$f^{-1}(A) = MR(A)$$

が成り立つ。ここで

$$R = 2^m > N \quad (\text{m は自然数})$$

としたとき、 $MR(T)$ を高速に計算するアルゴリズムを示す。

1. 事前に $N'N = -1 \pmod{R}$ となる N' を求める。
2. $s = (T \pmod{R})N' \pmod{R}$
3. $t = (T + sN) / R$
4. if $t \geq N$ then $t = t - N$

このとき $t = TR^{-1} \pmod{N} = MR(T)$ が成り立つ。

1.において

$$N' = N^{-1}(R-1) \pmod{R}$$

であり、 N^{-1} は拡張ユークリッドの互除法により求められる。

また、

$$T \pmod{R} = T \& 0xFF \dots F \quad \text{ただし、} 0xFF \dots F = 2^m - 1 = R - 1$$
$$(T + sN) / R = (T + sN) \gg m$$

であるから、2~4 の計算は高速に行われる。

証明

まず、3 において、 $T + sN$ が R で割り切れることを示す。

$$T + sN \equiv T + TN'N \equiv T - T \equiv 0 \pmod{R}$$

ゆえに、 $T + sN$ は R で割り切れる。

次に、 $t \equiv TR^{-1} \pmod{N}$ を示す。

$$t = (T + sN) / R$$

より $tR = T + sN$

よって $tR \equiv T \pmod{N}$

したがって $tRR^{-1} \equiv TR^{-1} \pmod{N}$

ゆえに $t \equiv TR^{-1} \pmod{N}$

最後に、 $t < 2N$ を示す。

$$T < N^2 < NR, s < R \text{ より } T + sN < NR + RN = 2NR$$

よって $t = (T + sN) / R < 2N$

以上により、 $t = TR^{-1} \pmod{N} = MR(T)$ が成り立つ。

4. モンゴメリリダクションの応用

モンゴメリリダクションを用いて $f(a)$ を計算する方法を示す。

$$S = R^2 \pmod{N}$$

とすると

$$A = f(a)$$

$$= Ra \pmod{N}$$

$$= aR^2R^{-1} \pmod{N}$$

$$= aSR^{-1} \pmod{N}$$

$$= MR(aS)$$

また、

$$a = f^{-1}(A) = MR(A)$$

であった。

モンゴメリリダクションを用いて $a \pmod{N}$ を計算する方法を示す。

$$a \pmod{N} = aR^{-1}R^2R^{-1} \pmod{N}$$

$$= \{(aR^{-1})S\}R^{-1} \pmod{N}$$

$$= MR(MR(a)S)$$

以下は、理論を確かめるためのサンプルプログラムです。

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <time.h>
```

```
//s*a+t*b=c となる s,t,c を求める(拡張ユークリッドの互除法)
```

```
void ExGCD(long a,long b,long *s,long *t,long *c) {
```

```
    long r,u,v;
```

```
    if (b==0)
```

```
    {
```

```
        *s=1;
```

```
        *t=0;
```

```
        *c=a;
```

```

    }else{
        ExGCD(b,a%b,&u,&v,c);
        *s=v;
        *t=u-v*(a/b);
    }
}

unsigned long inverse(long a,long b) //逆元を求める
{
    long s,t,c;
    ExGCD(a,b,&s,&t,&c);
    t%=a;
    if (t<0) t=t+a;
    return (unsigned long)t;
}

#define N 5657
#define SHIFT 15
#define R (0x1<<SHIFT)
#define S ((R*R)%N)

unsigned long MR(unsigned long N_1,unsigned long T)
{
    unsigned long s,t;
    s=((T&(R-1))*N_1)&(R-1);
    t=(T+s*N)>>SHIFT;
    if (t>=N) t=t-N;
    return t;
}

int main(void)
{
    unsigned long N_1,a,b,c,d,e;
    unsigned long i;
    N_1=(inverse(R,N)*(R-1)&(R-1));
    printf("%d",N_1);
    printf("¥n");
    clock_t start, end;
    start = clock();
    for ( i = 0 ; i<100000000 ; i++){ //100000000 回の計算時間を測定して性能を調べる
        a=rand();
        b=MR(N_1,a);
    }
}

```

```
    c=b*S;
    d=MR(N_1,c);
    e=a%N;
    if (d!=e) printf("異なる");
}
end = clock();
printf("%f 秒   ¥n", (double)(end - start) / CLOCKS_PER_SEC);
printf("%d %d",d,e);
printf("¥n");
system("PAUSE");
return 0;
}
```